



DECHARGE DE RESPONSABILITE

TOURNOI LAYUP BASKET DAYS

Je déclare :

- Être autorisé à participer au tournoi de LAYUP Basket Days organisé par la marque Layup
- Ne pas avoir de contre-indication à la pratique du sport et notamment du basketball
- Décharger de toute responsabilité l'organisateur du tournoi, LAYUP, concernant les blessures et dommages matériels ou corporels occasionnés ou subis, et aussi en cas de vol ou de perte de biens
- Renoncer à faire valoir, toutes revendications, de quelque nature qu'elles soient, et notamment en cas d'accident, blessure, vol, dégâts sur les biens personnels ou autres, se produisant pendant le tournoi, dans le cadre de la participation
- M'engager à faire renoncer mes assureurs à tout recours contre la marque Layup
- Reconnaître que l'organisateur Layup décline toute responsabilité en cas de vol, bris ou perte des biens personnels des participants pendant le tournoi. Il incombe en conséquence à chaque participant, s'il estime nécessaire, de souscrire une assurance
- Autoriser expressément l'organisateur LAYUP ou ses ayants-droits à utiliser ou faire utiliser ou reproduire ou faire reproduire son nom, son image, sa voix et sa prestation sportive dans le cadre du Tournoi en vue de toute exploitation directe ou sous forme dérivée de l'épreuve et ce, sur tout support y compris à des fins publicitaires ou commerciales, dans le monde entier, par tous les moyens connus ou inconnus à ce jour, pour 5 ans à compter de la date de signature des présentes.





LE REGLEMENT

TOURNOI LAYUP BASKET DAYS

Organisation

- Passer un bon moment autour d'un bel événement basketball
- Toute équipe ou joueur manquant de respect envers des adversaires ou des membres de l'organisation peut être exclu du tournoi.
- Les joueurs ne peuvent pas participer au Layup Basket Days s'ils n'ont pas signé la décharge de responsabilité

Règlement sportif

- Tout joueur appartenant à une équipe ne peut jouer dans deux équipes différentes sous peine de disqualifier les deux équipes.

Le score

- Chaque tir tenté depuis l'intérieur de l'arc (zone de tir à 1 point) doit compter 1 point.
- Chaque tir tenté depuis derrière l'arc (zone de tir à 2 points) doit compter 2 points.
- Chaque lancer-franc réussi doit compter 1 point

Temps de jeu / vainqueur d'une rencontre

- Le temps de jeu réglementaire est de 1 période de 10 minutes.
- La première équipe qui marque 21 points ou plus gagne la rencontre, si cela se produit avant la fin du temps de jeu réglementaire. Cette règle de « mort subite » s'applique uniquement au temps de jeu réglementaire et pas à une éventuelle prolongation.
- Si le score est à égalité à la fin du temps de jeu réglementaire, une prolongation doit être jouée. Il doit y avoir un intervalle de 1 minute avant le début de la prolongation. La première équipe à marquer 2 points dans la prolongation remporte la rencontre.

Vols et pertes

- L'organisation Layup décline toute responsabilité de vols. Soyez vigilants sur vos équipements. Ne laissez pas vos affaires sans surveillance.

L'équipe Layup

